



GRAPHISME

- G 1.1: Graphisme. Titre séquence 1
- G 1.2: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 1.1
- G 1.3: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 1.2
- G 1.4: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 1.3
- G 1.5: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 1.4
- G 1.6: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 1.5
- G 2: Graphisme. Titre séquence 2
- G 2.1: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 2.1
- G 2.2: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 2.2
- G 3: Graphisme. Titre séquence 3
- G 3.1: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 3.1
- G 3.2: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 3.2
- G 4: Graphisme. Titre séquence 4
- G 4.1: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 4.1
- G 4.2: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 4.2
- G 4.3: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 4.3
- G 5: Graphisme. Titre séquence 5
- G 5.1: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 5.1
- G 6: Graphisme. Titre séquence 6
- G 6.1: Graphisme. Mode d'emploi dispositif 6.1
- G 7: Crédits de l'exposition

H.R. = histoires racontées

MULTIMEDIA

- m 1: Multimedia 1. La naissance.
- m 2: Multimedia 2. Histoires racontées. Ecran tactile 26"
- m 3: Multimedia 3. Histoires racontées. Ecran tactile 26"
- m 4: Multimedia 4. Film peurs. Ecran tactile 32"
- m 5: Multimedia 5. Film protections. Ecran tactile 32"
- m 6: Multimedia 6. Film sur l'instinct. Ecran 32"
- m 7: Multimedia 7. Film sur la locomotion. Ecran 32"
- m 8: Multimedia 8. Étapes de développement. Ecran tactile 26"
- m 9: Multimedia 9. L'envol. Ecran 05"

SEQUENCES EXPOSITION

- Z 1: Séquence 1. Naissance
- Z 2: Séquence 2. Protections et menaces
- Z 3: Séquence 3. Apprentissage
- Z 4: Séquence 4. Fonctions vitales
- Z 5: Séquence 5. Développement
- Z 6: Séquence 6. Autonomie

DISPOSITIFS

- d 1.1: Dispositif "se déplacer comme un crapaud"
- d 1.2: Dispositif "Construire son nid"
- d 1.3: Dispositif "Choiir son nid"
- d 1.4: Dispositif "Qui sort du ventre, qui sort de l'œuf?"
- d 2.1: Dispositif "Mimétisme"
- d 2.2: Dispositif "Poche du kangourou"
- d 3.1: Dispositif "Apprendre en jouant"
- d 3.2: Dispositif "Faire des grimaces"
- d 4.1: Dispositif "Qui mange quoi?"
- d 4.2: Dispositif "Locomotion"
- d 4.3: Dispositif "Odeur"
- d 4.4: Dispositif "Toucher"
- d 5.1: Dispositif "Est-ce que je ressemble à maman/papa?"
- d 6.1: Dispositif "Vitesse d'acquisition de l'autonomie"

CABANES

- C 1: Cabane naissance. Séquence 1.
- C 2: Cabane mimétisme. Séquence 2.
- C 3: Cabane peurs et protections. Séquence 2.
- C 4: Cabane instinct. Séquence 3.
- C 5: Cabane locomotion. Séquence 4.
- C 6: Cabane autonomie. Séquence 6.

SOCLES

- SC1a: Socle a. Séquence 1.
- SC1b: Socle b. Séquence 1.
- SC1c: Socle c. Séquence 1.
- SC2a: Socle a. Séquence 2.
- SC2b: Socle b. Séquence 2.
- SC2c: Socle c. Séquence 2.
- SC2d: Socle d. Séquence 2.
- SC2e: Socle e. Séquence 2.
- SC3a: Socle a. Séquence 3.
- SC3b: Socle b. Séquence 3.
- SC4a: Socle a. Séquence 4.
- SC4b: Socle b. Séquence 4.
- SC4c: Socle c. Séquence 4.
- SC4d: Socle d. Séquence 4.
- SC5a: Socle a. Séquence 5.
- SC5b: Socle b. Séquence 5.
- SC5c: Socle c. Séquence 5.
- SC6a: Socle a. Séquence 6.
- SC6b: Socle b. Séquence 6.
- SC6c: Socle c. Séquence 6.

ASSISES

- A 2: Assise 2. Module C2.
- A 3: Assise 3. 1/2 modules A2.
- A 4: Assise 4. Module C2.

LISTE DE SPECIMENS

- S1: Chevreau nouillé
- S2: Panthère noire
- S3: Hilou
- S4: Bernache du Canada
- S5: Poussins
- S6: Dauphin
- S7: Autruchon
- S8: Hilou petit-duc
- S9: Castor
- S10: Hippocampe adulte
- S11: Sources
- S12: Gorille
- S13: Ouislons
- S14: Canetons d'oie domestique
- S15: Crapaud accoucheur
- S16: Hippopotame
- S17: Crabes
- S18: Couleuvre à collier
- S19: Ephemaneau
- S20: Grèbe nuppé
- S21: Fureta
- S22: Pousin d'aigle
- S23: Chacal
- S24: Bébes manchots
- S25: Euron polaire
- S26: Euron de berf
- S27: Valaïay
- S28: Oribaux
- S29: Liogaux
- S30: Gorille
- S31: Tortue
- S32: Phasmes
- S33: Corne tuberculé
- S34: Ecurieil noir
- S35: Marcarism
- S36: Poisson
- S37: Bannau
- S38: Grue cendrée
- S39: Chenilles
- S40: Zébron
- S41: Agneau blanc
- S42: Macareux moine
- S43: Ourson noir en rampping
- S44: Alligator
- S45: Tigron blanc
- S46: Ouislons de meule
- S47: Chouette
- S48: Escargots
- S49: Poullain
- S50: Levreau
- S51: Crocodile
- S52: Alpaga
- S53: Hérisson
- S54: Caneton
- S55: Têlard
- S56: Fureta
- S57: Larves de libellule
- S58: Phalarope orientale
- S59: Godlard argente
- S60: Faon de dam
- S61: Caneton de barbare
- S62: Panthère
- S63: Tigron
- S64: Poisson adulte
- S65: Panthère adulte
- S66: Poisson adulte
- S67: Manchot à jugulaire adulte
- S68: Anou
- S69: Ourneau
- S70: Grande Ourarde
- S71: Liorrecau
- S72: Ploqueur
- S73: Faucon plélerin juvénile
- S74: Agneau noir
- S75: Bébes manchots à jugulaire

Exposition "Bébés animaux"

MATRISSE DOUVRAGE

Museum de Toulouse

ATELIER SOMPARAC ARCHITECTES - Mandataire
 6 rue Bessevois 31070 TOULOUSE
 T. 01 42 48 02 77 - F. 01 43 00 06 67
 atelier@somparac.com

MATRISSE DOUVRE

AVIAM
 4 rue de France 41100 VERTOU
 T. 02 53 24 78 34
 aviam@aviam.fr

TITRE : **PLAN GENERAL EXPOSITION**
 PHASE : PROJET
 ECHELLE : 1/50°
 DATE : 25/11/2013